Логические и побитовые операции

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № урока: | 5 | Курс: | JAVA Starter |
|  | | |  |
| Средства обучения: | | | Компьютер с установленной IntelliJ IDEA |

# Обзор, цель и назначение урока

Рассмотрение логических функций: конъюнкция, дизъюнкция, отрицание, исключающее ИЛИ.

Использование побитовых логических операций.

Рассмотрение логических операций.

Рассмотрение операторов сдвига.

Короткозамкнутые вычисления.

Теоремы Де Моргана.

**Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:**

* Понимать работу логических операторов.
* Понимать работу битовых логических операторов.
* Понимать работу операторов сдвига.
* Использовать короткозамкнутые вычисления и теоремы Де Моргана.

# Содержание урока

1. Рассмотрение логических функций: конъюнкция, дизъюнкция, отрицание, исключающее ИЛИ.
2. Рассмотрение побитовых логических операций.
3. Рассмотрение примера: Побитовые логические операции.
4. Рассмотрение примера: Использование побитовых логических операций, для установки и сброса флагов.
5. Рассмотрение примера: Использование XOR для шифрования данных.
6. Рассмотрение логических операций (пропозициональная логика).
7. Рассмотрение примера: Комбинация логических операций с операциями сравнения.
8. Понятие сдвига: Логический, Арифметический и Циклический сдвиги.
9. Рассмотрение примера: Логический сдвиг.
10. Рассмотрение примера: Получение текущего уровня визуализации с использованием логического сдвига.
11. Рассмотрение примеров: Короткозамкнутые вычисления.
12. Теоремы Де Моргана (Laws of dualization).
13. Рассмотрение примера: Теоремы Де Моргана.

# Резюме

* Конъюнкция (от лат. conjunctio союз, связь) — логическая операция, по своему применению максимально приближённая к союзу "и". Синонимы: логическое "И", логическое умножение, иногда просто "И".
* Дизъюнкция — (лат. disjunctio - разобщение) логическая операция, по своему применению максимально приближённая к союзу «или» в смысле «или то, или это, или оба сразу». Синонимы: логическое «ИЛИ», включающее «ИЛИ», логическое сложение, иногда просто «ИЛИ».
* Исключающее ИЛИ (логическое сложение, строгая дизъюнкция) — булева функция и логическая операция. Результат выполнения операции является истинным только при условии, если является истинным в точности один из аргументов.
* Отрицание в логике — унарная операция над суждениями, результатом которой является суждение (в известном смысле) «противоположное» исходному. Обозначается знаком ~ перед или чертой над суждением. Синоним: логическое "НЕ".
* Побитовое отрицание (или побитовое НЕ, или дополнение) — это унарная операция, действие которой эквивалентно применению логического отрицания к каждому биту двоичного представления операнда. Другими словами, на той позиции, где в двоичном представлении операнда был 0, в результате будет 1, и, наоборот, где была 1, там будет 0.
* Побитовое И — это бинарная операция, действие которой эквивалентно применению логического И к каждой паре битов, которые стоят на одинаковых позициях в двоичных представлениях операндов. Другими словами, если оба соответствующих бита операндов равны 1, результирующий двоичный разряд равен 1; если же хотя бы один бит из пары равен 0, результирующий двоичный разряд равен 0.
* Побитовое ИЛИ — это бинарная операция, действие которой эквивалентно применению логического ИЛИ к каждой паре битов, которые стоят на одинаковых позициях в двоичных представлениях операндов. Другими словами, если оба соответствующих бита операндов равны 0, двоичный разряд результата равен 0; если же хотя бы один бит из пары равен 1, двоичный разряд результата равен 1.
* Побитовое исключающее ИЛИ (или побитовое сложение по модулю два) — это бинарная операция, действие которой эквивалентно применению логического исключающего ИЛИ к каждой паре битов, которые стоят на одинаковых позициях в двоичных представлениях операндов. Другими словами, если соответствующие биты операндов различны, то двоичный разряд результата равен 1; если же биты совпадают, то двоичный разряд результата равен 0.
* Битовые сдвиги относят к битовым операциям. При сдвиге значения битов копируются в соседние по направлению сдвига. Различают несколько видов сдвигов — логический, арифметический и циклический, в зависимости от обработки крайних битов.

Также различают сдвиг влево (в направлении от младшего бита к старшему) и вправо (в направлении от старшего бита к младшему).

* Бинарные операторы & являются предопределенными для целых типов и bool. Для целых типов оператор & выполняет битовую операцию логического умножения операндов. Для операндов bool оператор & выполняет операцию логического умножения операндов, то есть, если оба оператора — true, результатом будет являться значение true иначе false.
* Оператор & вычисляет оба оператора независимо от значения первого из них.
* Для целочисленных типов |вычисляет результат битовой операции ИЛИ для своих операндов. Для операндов bool| выполняет операцию логического ИЛИ для своих операндов, то есть результатом будет значение false тогда и только тогда, когда оба операнда имеют значение false.
* Оператор ^ выполняет побитовую операцию исключающего OR его операндов. Для операндов bool оператор ^ выполняет операцию логического исключающего OR операндов, то есть результатом будет являться значение true только в том случае, если ровно один из его операндов имеет значение true.
* Логический сдвиг. При логическом сдвиге значение последнего бита по направлению сдвига теряется (копируясь в бит переноса), а первый приобретает нулевое значение. Логические сдвиги влево и вправо используются для быстрого умножения и деления на 2, соответственно.
* Оператор сдвига влево (<<) сдвигает первый операнд влево в соответствии с количеством бит, заданным вторым операндом. Тип второго операнда должен быть int или тип, имеющий предопределенное неявное числовое преобразование в int.
* Старшие разряды, которые находятся не в диапазоне тип первого операнда после смены отбрасываются, а пустые младшие разряды заполняются нулями. Операторы сдвига никогда не вызывают переполнений.
* Оператор сдвига вправо (>>) сдвигает первый операнд вправо в соответствии с количеством бит, заданным вторым операндом.
* Если тип первого операнда — int или long, сдвиг вправо является арифметическим сдвигом (пустым старшим разрядам задан знаковый бит). Если тип первого операнда — long или ulong (64-разрядное число), начало сдвига задается шестью младшими разрядами второго операнда (второй операнд & 0x3f).
* Арифметический сдвиг. Арифметический сдвиг аналогичен логическому, но значение слова считается знаковым числом, представленным в дополнительном коде. Так, при правом сдвиге старший бит сохраняет свое значение. Левый арифметический сдвиг идентичен логическому. В языке JAVA арифметический сдвиг отсутствует.
* Циклический сдвиг. При циклическом сдвиге, значение последнего бита по направлению сдвига копируется в первый бит (и копируется в бит переноса). Также различают циклический сдвиг через бит переноса — при нём первый бит по направлению сдвига получает значение из бита переноса, а значение последнего бита сдвигается в бит переноса. В языке JAVA циклический сдвиг отсутствует.
* Условный оператор AND (&&) выполняет логическое AND своих операндов типа bool, но вычисляет только второй операнд при необходимости.
* Условный оператор OR (||) выполняет логическое OR своих операндов типа bool, но вычисляет только второй операнд при необходимости.
* Короткозамкнутое вычисление - техника работающая по следующему принципу: Если значение первого операнда в операции AND (&&) ложно, то второй операнд не вычисляется, потому что полное выражение в любом случае будет ложным.
* Или если значение первого операнда в операции OR (||) истинно, то второй операнд не вычисляется, потому что полное выражение в любом случае будет истинным.
* Для применения теорем Де Моргана к логическому оператору AND или OR и паре операндов, требуется инвертировать оба операнда, заменить (AND на OR) или (OR на AND) и инвертировать все выражение полностью.

# Закрепление материала

* Назовите основные логические функции.
* Расскажите таблицу истинности конъюнкции.
* Расскажите таблицу истинности дизъюнкции.
* Расскажите таблицу истинности исключающего ИЛИ.
* Где и для чего используются логические операции?
* Где и для чего используются побитовые логические операции?
* Где и для чего используются сдвиги?
* Что такое короткозамкнутые вычисления?
* Какие вы знаете короткозамкнутые вычисления?
* Дайте определение теорем Де Моргана.

# Дополнительное задание

Задание 1

Известно, что у чисел, которые являются степенью двойки, только один бит имеет значение 1.

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **PowerOfTwo**.

Напишите программу, которая будет выполнять проверку – является ли указанное число степенью двойки или нет.

Задание 2

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **DeMorganComparison**.

Используя теорему Де Моргана, преобразуйте исходное выражение A | B, в эквивалентное выражение.

# Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.

Задание 2

Известно, что у четных чисел младший бит имеет значение 0

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **Parity**.

Напишите программу, которая будет выполнять проверку чисел на четность.

Предложите два варианта решения поставленной задачи.

Задание 3

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **LogicOperations**.

Имеется 3 переменные типа int x = 5, y = 10, и z = 15;

Выполните и рассчитайте результат следующих операций для этих переменных:

* x += y >> x++ \* z;
* z = ++x & y \* 5;
* y /= x + 5 | z;
* z = x++ & y \* 5;
* x = y << x++ ^ z;

Задание 4

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **Premium**.

Напишите программу расчета начисления премий сотрудникам. Премии рассчитываются согласно выслуге лет.

Если выслуга до 5 лет, премия составляет 10% от заработной платы.

Если выслуга от 5 лет (включительно) до 10 лет, премия составляет 15% от заработной платы.

Если выслуга от 10 лет (включительно) до 15 лет, премия составляет 25% от заработной платы.

Если выслуга от 15 лет (включительно) до 20 лет, премия составляет 35% от заработной платы.

Если выслуга от 20 лет (включительно) до 25 лет, премия составляет 45% от заработной платы.

Если выслуга от 25 лет (включительно) и более, премия составляет 50% от заработной платы.

Результаты расчета, выведите на экран.

# Рекомендуемые ресурсы

Логические операторы

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/op3.html>

Все операторы Java

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/opsummary.html>